

## Erik Eiesland

Født: 1983

Telefon: 47378106

### Seniorkonsulent

- Systemutvikler Java
- Fullstack
- React og Node.js
- GraphQL
- TypeScript
- OpenID Connect

## Sammendrag

Erik er en senior fullstack-utvikler med lang og bred erfaring med utvikling av moderne webløsninger og mikrotjenestearkitektur. Han har gjennom flere år opparbeidet seg mye kunnskap om implementasjon og design av frontend med React og TypeScript. Erik har også jobbet mye med backend med GraphQL, REST-tjenester og lagene nedover. Som hovedansvarlig for sikkerhet i utviklingen av en ny app har han også erfaring med implementasjon av sikkerhet med OpenID Connect/JWT med integrasjon mot Signicat/BankID.

Erik elsker programmeringsspråk og bruker ofte fritiden sin til å sette seg inn i nye språk. Han synes dette gir gode innblikk i andre måter og tenke på som kan brukes i det daglige arbeidet med Java eller TypeScript. Erik er svært opptatt av å bruke all mulig tid til å gi verdi til kundene han jobber for gjennom automatisering av flest mulig oppgaver. På denne måten kan han fokusere på å levere forretningsverdi til kunden.

På fritiden er Erik glad i å sykle, game og trene på treningssenter. Han er også blitt rimelig interiørinteressert etter å ha kjøpt seg ny leilighet.

## Prosjekterfaring

2020 -	<b>Centevo AB</b>
Prosjekt:	OneApp
Beskrivelse:	OneApp prosjektet skal opprette en ny sluttkundeportal for verdipapirer. Tidligere har denne funksjonaliteten vært spredt utover flere systemer, men nå skal den samles i en web- og mobilportal som kaller på kjernesystemer over et API. Det skal tilrettelegges for opprettelse av kundeforhold, handel av verdipapirer, dokumenthåndtering og informasjon om utvikling av verdier. Det er lagt stor vekt på skalerbarhet av flere fondsforvaltere, samt enkel onboarding av kunder. Prosjektet er utviklet med mikrotjenestearkitektur og deploys til Kubernetes i AWS.
Rolle:	Utvikler og teknisk arkitekt
Rollebeskrivelse:	Hovedansvarlig for frontendarkitektur og implementasjon av frontend i React med Apollo Client, backend for frontend med Apollo GraphQL Server, reverse proxy med sesjonshåndtering i Golang og sikkerhetsløsning med OpenID Connect mot Signicat og BankID.
Teknisk miljø:	React, OpenID Connect, JWT, GraphQL, Apollo, Apollo-Client, Golang, Material UI (Material Design for React), Node.js, HTML/HTML5, CSS-in-js, Mikrotjenester, Kubernetes, Spring Boot, Git, Docker, Consul, AWS, TypeScript, Keycloak, BankID
2018 -	<b>Centevo AB</b>
Prosjekt:	FundServices
Beskrivelse:	FundServices er et eksisterende andelseierregister for fondsforvaltere som skal videreutvikles og vedlikeholdes. Centevo AB var tidligere en del av Verdipapirsentralen og en stor del av prosjektet har vært å separere FundServices fra kodebasen til Verdipapirsentralen. Dette har blitt gjort av to grunner, juridiske krav fra Finanstilsynet og ønske om å kunne utvikle funksjonalitet raskere.
Rolle:	Utvikler og teknisk arkitekt
Rollebeskrivelse:	Hovedansvarlig for frontendarkitektur og implementasjon av frontend i React med Redux og implementasjon av REST-tjenester for frontend i Java/Spring. Initiativtaker for oppgradering av frontendrammeverk fra legacy server-side rammeverk til React med Redux og REST-tjenester.
Teknisk miljø:	Docker, GitLab, Hibernate, Spring Boot, Java, React, Redux, TypeScript

2016 - 2018

Prosjekt:

Beskrivelse:

### **Statens vegvesen**

Autosys

Autosys-prosjektet skal erstatte dagens motorvognregister (AMV) hos Statens Vegvesen som er en stormaskinsløsning. I august 2016 overtok Accenture ansvaret for Autosys og målet for prosjektet er å erstatte all resterende funksjonalitet på stormaskinen og fase den ut.

I prosjektets første del ble en eksisterende løsning videreutviklet og ferdigstilt. Denne løsningen benyttes på trafikkstasjoner for teknisk godkjenning av alle landets kjøretøy.

Prosjektets andre og siste del omfatter å erstatte all funksjonalitet tilknyttet merkantil kjøretøyinformasjon samt all utlevering av kjøretøydata gjennom helt nye applikasjoner og API'er.

Systemene blir utviklet gjennom bruk av prinsipper for mikrotjenestearkitektur med mange kjøretidsuavhengige applikasjoner. Systemet består blant annet av en multikanal løsning med web-baserte grensesnitt for forhandlere, saksbehandlere og selvbetjening. Systemet omfatter også applikasjoner som eksponerer API'er for utlevering av data eksternt, regelmotor, register for all kjøretøyinformasjon og applikasjoner for ulike saksbehandlingsprosesser.

Rolle:

Rollebeskrivelse:

Utvikler, scrum master og teknisk arkitekt

Teknisk arkitekt for frontend og full-stack-utvikler i React/Redux og Java/Spring. Scrum master for et av fire team.

Teknisk miljø:

REST, Maven, Jackson, HTML/HTML5, Git, Mikrotjenester, TypeScript, Hibernate, JPA, JUnit, Java, Jira, Mockito, Redux, React, Flyway

2015 - 2016

Prosjekt:

Beskrivelse:

### **NAV**

Pensjon og Bidrag - Forvaltning og videreutvikling

Accenture har hatt ansvar for vedlikehold og videreutvikling av pensjons- og bidragsløsningen siden august 2011. Pensjonsløsningen regnes som samfunnskritisk og har en saksbestand på ca. 1,1 million aktive stønadsytelser. Prosjektet er organisert med 6-7 scrumteam som foretar all utvikling og test.

Rolle:

Utvikler og scrum master

**Rollebeskrivelse:** Erik var teamleder for et tverrfaglig smidigteam på 10 personer i tillegg til egen rolle som utvikler. Teamet var sammensatt av personer som jobbet med implementasjon av forretningsregler i pensjonssystemets regelmotor, og personer som jobbet med forretningstjenester og skjermbildeutvikling i NAVs saksbehandlingsløsning. Erik var ansvarlig for å koordinere og lede utviklingsteamets arbeid og sørge for at utviklingsarbeidet kunne utføres så effektivt som mulig. Teamet hadde mellom 600-800 utviklingestimer i hver sprint. Erik jobbet med å implementere avanserte forretningstjenester som skulle underbygge saksbehandlingen av pensjonssaker som blir truffet av nytt regelverk. Erik jobbet også med å implementere endringer i skjermbilder som brukes til å saksbehandle slike saker. Alle skjermbildeendringer ble testet for oppfyllelse av WCAG 2.0-prinsipper og Erik hadde ansvaret for at denne testingen ble gjennomført. Mye av arbeidet Erik gjorde i dette prosjektet krevde god kjennskap til SQL for å kunne analysere feil som oppsto i løsningen og for å effektivt kunne implementere ny funksjonalitet.

Erik var også ansvarlig for opplæring av nye ressurser på tvers av prosjektet og sørge for opprettholdelse av prosjektets utviklingsmetodikk. Erik jobbet i tillegg med visninger av løsningene som ble produsert i hver iterasjon av prosjektet.

**Teknisk miljø:** Java, Spring, JSF

**2013 - 2015**

**Prosjekt:**

**Beskrivelse:**

**NAV**

NAV IKT Uføre

Høsten 2013 ble NAV IKT Uføre etablert som prosjekt for å håndtere IKT-leveransene i forbindelse med ny utførereform i NAV som trådte i kraft 1.1.2015. I utgangspunktet skulle ny funksjonalitet tilknyttet utførereformen implementeres av moderniseringsprogrammet hos NAV, men grunnet omfang, tidsfrist og usikkerhet tilknyttet moderniseringsprogrammet ble det besluttet at funksjonaliteten skulle implementeres i pensjonsløsningen til NAV (PESYS) hvor Erik jobbet som systemutvikler og scrum master.

Dette medførte en betydelig oppskalering av PESYS-prosjektet og det ble i løpet av få måneder utvidet fra 3 til 11 SCRUM-team. På det meste var det rundt 130 ressurser involvert i prosjektet.

Rolle:	Utvikler og scrum master
Rollebeskrivelse:	Erik var teamleder for et tverrfaglig smidigteam på 10 personer i tillegg til egen rolle som utvikler. Teamet var sammensatt av personer som jobbet med implementasjon av forretningsregler i pensjonssystemets regelmotor, og personer som jobbet med forretningstjenester og skjermbildeutvikling i NAVs saksbehandlingsløsning. Erik var ansvarlig for å koordinere og lede utviklingsteamets arbeid og sørge for at utviklingsarbeidet kunne utføres så effektivt som mulig. Teamet hadde mellom 600-800 utviklingestimer i hver sprint. Erik jobbet med å implementere avanserte forretningstjenester som skulle underbygge saksbehandlingen av pensjonssaker som blir truffet av nytt regelverk. Erik jobbet også med å implementere endringer i skjermbilder som brukes til å saksbehandle slike saker. Alle skjermbildeendringer ble testet for oppfyllelse av WCAG 2.0-prinsipper og Erik hadde ansvaret for at denne testingen ble gjennomført. Mye av arbeidet Erik gjorde i dette prosjektet krevde god kjennskap til SQL for å kunne analysere feil som oppsto i løsningen og for å effektivt kunne implementere ny funksjonalitet.
Teknisk miljø:	JSF, Git, Spring, Hibernate, IBM DB2, IBM WebSphere, Enonic CMS, Java, Maven, Mockito
2012 - 2013	<b>NAV</b>
Prosjekt:	Moderniseringsprogrammet
Beskrivelse:	Moderniseringsprogrammet skal blant annet levere funksjonalitet for å understøtte standardiserte, selvbetjente og automatiserte prosesser. Accentures team var ansvarlig for løsningsbeskrivelser, systemutvikling og test. Systemutviklingsprosjektet baserte seg på smidig gjennomføringsmodell (SLEM 2). Accentures ressurser fordelte seg på et produktkøteam som fokuserte på løsningsbeskrivelse og fire scrum utvikling og konstruksjonsteam.
Rolle:	Utvikler

Rollebeskrivelse: Som utvikler på et av smidigteamene hadde Erik som hovedoppgave å implementere ny funksjonalitet i løsningen. Erik bidro også med tekniske innspill i forbindelse med utforming av løsningsbeskrivelser, feilanalyse og feilretting under testing av løsningen og dokumentasjon. Erik jobbet med webutvikling og var en av hovedbidragsyterne i utformingen og utviklingen av web-laget. Web-laget ble utviklet med Java-webrammeverket Apache Wicket. Applikasjonen benyttet HTML5, CSS3 og rammeverket Twitter Bootstrap. I løsningen ble det brukt Spring 3 og applikasjonsserverene som ble brukt var Jetty og Jboss 7.

Teknisk miljø: Jetty, Java, Spring, Apache Wicket

2011 - 2012

Prosjekt:

Beskrivelse:

### **Ericsson**

Site E-commerce Project

Prosjektet gikk ut på å designe og implementere en E-handelsløsning basert på SAP Web Channel Experience Management (SAP WCEM). SAP WCEM bruker JavaServer Faces som brukergrensesnittplattform. Implementasjonen tok utgangspunkt i en prototype frikoblet fra SAP-plattformen. Målet med å reimplementere prototypen på en SAP-plattform var å muliggjøre tettere integrasjon med SAP CRM, og senere også SAP ERP.

Rolle:

Rollebeskrivelse:

Utvikler

Erik arbeidet som utvikler med hovedansvar for implementasjon av E-handelsløsningen. I prosjektet jobbet Erik fra ende-til-ende over flere faser av prosjektsyklusen og fikk dermed god tverrfaglig kompetanse. I analysefasen var Erik med på å analysere muligheter og begrensinger med E-handelsplattformen sett i forhold til kundens kravspesifikasjon. Erik hadde ansvar for produksjonen av prototyper for skjermbilder for applikasjonen og var også en av hovedbidragsyterne til de tekniske designdokumentene. I implementasjonsfasen arbeidet Erik som Java-utvikler med ansvarsområder både innen backend- og frontenden av løsningen.

2011  
Prosjekt: **Husbanken**  
Beskrivelse: Forvaltning  
Kunden ønsket å migrere en av sine applikasjoner til en nyere plattform. Dette innebar å gå fra applikasjonsserveren JBoss 4.3 til JBoss 7.0. Hoveddelen av arbeidet gikk ut på å endre konfigurasjoner i Maven og skrive om komponenter som ikke var kompatible med JBoss 7. Weblaget ble skrevet om fra JSP og JSF 1.2 til JSF 2.0 med Facelets og RichFaces.

Rolle: Utvikler  
Rollebeskrivelse: Erik jobbet som utvikler med ansvar for å utføre teknologioppdateringer hos Husbanken sammen med en kollega fra Accenture og Husbankens sjefsarkitekt. Erik fikk god erfaring med tett samarbeid med kunde, og fikk gode tilbakemeldinger på at han var initiativrik og jobbet godt selvstendig.

## Yrkeserfaring:

2021 - Scelto AS  
Tittel: Seniorkonsulent  
2018 - 2021 Centevo  
Tittel: Seniorutvikler  
2011 - 2018 Accenture AS  
Tittel: Associate Manager

## IT-kompetanse

### Sertifiseringer/Kurs

2014           Sertifisert Scrum Master

## Utdannelse

2006 - 2011   Master i Informatikk, Høgskolen i Østfold

## Språk

Norsk: Morsmål

Engelsk: Flytende