



Frederik Skytte

Født: 1982

Telefon: 95181887

Seniorkonsulent

Sammendrag

Frederik Skytte er ekspert i utvikling av mobile applikasjoner og rådgivning i alt om mobil teknologi. I rollen som utvikler er Frederik allsidig, men har aller størst kompetanse på Java/Kotlin og utvikling av native Android apper. Som spesialkompetanse har Frederik gjennom både studier og prosjekter fokusert på mobil teknologi og utvikling. Denne kompetansen er tatt i bruk ved design og utvikling av Android-, iOS- og kryss-plattform applikasjoner for Mattilsynet, CargoNet, Bufdir, VingCard, HiOA, Norsk Luftambulans, Ruter, Computas og Politiet.

Frederik har gode samarbeidsevner, noe som kombinert med hans solide tekniske kompetanse gjør ham til en sentral bidragsyter i alle prosjekter han deltar i. Det gjør at han ofte tar et overordnet ansvar både for teknologi og funksjonalitet. Han har gjennom sin erfaring gjort løsningsbeskrivelser, interaksjonsdesign, utvikling, rådgivning, prosjektledelse, testing og teknisk ledelse.

Prosjekterfaring

2017 -	Politiets IKT-tjenester (PIT)
Prosjekt:	Mobipol
Rolle:	Teknisk System Ansvarlig
Rollebeskrivelse:	Frederik overtok rollen som TSA for Mobipol i 2019. I denne rollen har Frederik ansvar for alt teknisk både infrastruktur som IDEA, byggeserver, versjonskontroll i tillegg til kode, språk, rammeverk og lignende. TSA i Politiet samarbeider også med andre i samme rolle for å koordinere på tvers av team.
Rolle:	Rådgiver
Rollebeskrivelse:	Frederik har delvis rolle som rådgiver/mentor i nye Mobipol for å sikre at politiets mobile strategi utvikles på en brukervennlig, stabil og sikker måte. Frederik bygger også opp kompetanse hos interne ressurser og bistår i ansettelsesprosessen av nye team-medlemmer
Teknisk miljø:	Mobilrådgivning, Mobile Device Management, Mobil design, Android, iOS, DevOps

2018 -
Prosjekt: **Politiets IKT-tjenester (PIT)**
Rolle: Personkontroll
Rollebeskrivelse: Utvikler
Frederik utviklet appen som en native app til Android. I tillegg bisto Frederik på design, testing og som ansvarlig for kommunikasjon med "kunden", som er seksjonen GTK hos Politiet. Frederik var også ansvarlig for å oppgradere koden til Kotlin og innføring av Android Architecture Components.
Teknisk miljø: Android, Android Studio, Kotlin, Java, Firebase, Android Architecture Components, Crashlytics

2019
Prosjekt: **Handelshøyskolen BI**
Rolle: BI Student
Rollebeskrivelse: Prosjektleder
Frederik var prosjektleder og koordinerte arbeidet med de to appene. I tillegg var kommunikasjon og oppfølging hos kunden viktig.
Rolle: Utvikler
Rollebeskrivelse: Frederik utviklet applikasjonen til Android, i tillegg til interaksjonsdesign og planlegging.
Teknisk miljø: Android, Kotlin, Android app design, Prosjektledelse, Android Jetpack, Android Studio, iOS, Swift

2018 - 2019
Prosjekt: **Computas AS**
Rolle: Chubben
Rollebeskrivelse: Utvikler
Frederik utviklet appen som en native Android app som også skal fungere som en "best practices" app for Computas. Det betyr moderne grep som Kotlin, Android Architecture Components og tett integrasjon med Firebase som backend.
Rolle: Prosjektleder
Rollebeskrivelse: Frederik fungerte som prosjektleder under utviklingen og ansvarlig for at alle involverte tilegnet seg viktig kunnskap om moderne app-utvikling og hvordan Computas mobilteam Interactives skal jobbe fremover.
Teknisk miljø: Android, Kotlin, Firebase, Google Cloud Firestore, Crashlytics, Android app design, Prosjektledelse, Android Architecture Components, Android Studio, Google Cloud Platform

2018 - 2019
Prosjekt: **Politiets IKT-tjenester (PIT)**
Rolle: Digitalt Forenklet Forelegg
Rollebeskrivelse: Utvikler

Rollebeskrivelse: Frederik var med å utvikle appen som en kryssplattform app i rammeverket Ionic. Det gir en web-basert app som ser native ut, og virker til iOS og Android. I tillegg bisto Frederik på design, testing og med å innføre Firebase som analyseverktøy.

Teknisk miljø: Ionic, iOS, Android, IntelliJ IDEA, Mobil design, Kryssplattform app

2017 - 2018
Prosjekt: Sikre Bilder
Rolle: Utvikler
Rollebeskrivelse: Frederik utviklet appen som en kryssplattform app i rammeverket Ionic. Det gir en web-basert app som ser native ut, og virker til iOS og Android. I tillegg bisto Frederik på design, testing og med å innføre Firebase som analyseverktøy både i denne appen og å godkjenne det for hele politiet.

Teknisk miljø: Kryssplattform app, Ionic, Android, iOS, Angular, Cordova, TypeScript, IntelliJ IDEA, Brukertesting, Atlassian BitBucket, Mobil design, HTML, CSS, DevOps

2017 - 2018
Prosjekt: PIOS - Persons Involved on Site
Rolle: Utvikler
Rollebeskrivelse: Frederik utviklet prototypen som en kryssplattform-app i React Native. Han var med som observatør på en stor øvelse, og designet og planla neste versjon basert på disse erfaringene.

Teknisk miljø: Kryssplattform app, React Native, Android, iOS, IntelliJ IDEA, Brukertesting, Atlassian BitBucket

2016 - 2017
Prosjekt: RuterSalg
Rolle: Utvikler
Rollebeskrivelse: Frederik utvikler applikasjonen til Android, i tillegg til bidrag rundt planlegging, interaksjonsdesign og testing. Følger opp alle deler av appen, som design/grafikk, kode, utrulling, drift, MDM-løsninger, pålogging, sikkerhet.

Teknisk miljø: Android, Android Studio, REST, JSON, Gradle, Git, Scrum, Java, Atlassian JIRA, Firebase, Google Analytics, Google Cloud Messaging (GCM), Mobilrådgivning, Mobil design, Mobile Device Management, RxAndroid, Butterknife, Espresso

2015 - 2017	Ruter
Prosjekt:	RuterKontroll
Rolle:	Utvikler
Rollebeskrivelse:	Frederik utviklet applikasjonen til Android både for mobil og nettbrett, i tillegg til bidrag rundt planlegging, interaksjonsdesign og testing. Var også med på testing og utvelgelse av hardware som skal benyttes som håndsett, betalingsterminal, NFC-leser, QR-leser/laser, smartpenn og printer.
Teknisk miljø:	Android, Android Studio, REST, JSON, Gradle, Git, Scrum, Java, Atlassian JIRA, Firebase, Google Analytics, Mobilrådgivning, Mobil design, Google Cloud Messaging (GCM), Mobile Device Management, RxAndroid, Butterknife, Espresso
2015	Mattilsynet
Prosjekt:	Smilefjes
Rolle:	Utvikler
Rollebeskrivelse:	Frederik var med å utvikle Smilefjes-klienten for Windows med bruk av C#/WPF. Utviklet både front-end og forretningslogikk alt basert på domene-drevet utvikling (DDD).
Teknisk miljø:	Scrum, Microsoft Visual Studio, C#, Mercurial, Domenedrevet design (DDD), REST, Windows Presentation Foundation (WPF), Brukergrensesnitt, Microsoft .NET, XAML, Caliburn.Micro, Atlassian JIRA, JUnit/TestNG, NUnit
2015	Norsk Luftambulanse
Prosjekt:	Hjelp Utland
Rolle:	Prosjektleder
Rollebeskrivelse:	Frederik er prosjektleder med ansvar for kontakt med kunden
Rolle:	Utvikler
Rollebeskrivelse:	Frederik utvikler appen i Xamarin til Android og iOS. Frederik bidrar også med interaksjonsdesign og grafisk design
Teknisk miljø:	Xamarin, Android, Android app design, Interaksjonsdesign, Grafisk design, iOS, iOS app design, Microsoft .NET, C#, Git, Microsoft Visual Studio
2014 - 2015	Norsk Luftambulanse
Prosjekt:	Hjelp 113
Rolle:	Utvikler
Rollebeskrivelse:	Frederik utviklet applikasjonen til Android og bidrar med interaksjonsdesign og grafisk design

Teknisk miljø:	Android, Java, Android Studio, Gradle, Android app design, Interaksjonsdesign, PHP, JSON, Google Maps, Grafisk design, Git
2014 - 2015	Computas AS
Prosjekt:	Intern applikasjon og server
Rolle:	Prosjektleder
Rollebeskrivelse:	Frederik er prosjektleder både internt og for sommerstudentene som bidro i prosjektet
Rolle:	Utvikler
Rollebeskrivelse:	Frederik utvikler de mobile applikasjonene i Xamarin, med versjoner for Android, iOS og Windows Phone.
Teknisk miljø:	Scrum, Xamarin Android, Xamarin iOS, Android, Google Analytics, iOS, Windows Phone, Microsoft Visual Studio, Microsoft .NET, C#, Java, Microsoft SQL Server 2012, REST, JSON, Git, Picasso
2014 - 2015	HiOA
Prosjekt:	Studentbevis app
Rolle:	Prosjektleder
Rollebeskrivelse:	Frederik er prosjektleder, med ansvar for all kontakt med kunden.
Rolle:	Utvikler
Rollebeskrivelse:	Frederik utvikler applikasjonen til Android, i tillegg til interaksjonsdesign og planlegging. Frederik bidrar i utviklingen av server i .NET, skybasert hosting i Azure og database.
Teknisk miljø:	Scrum, Android, Android Studio, Gradle, Java, Microsoft .NET, Microsoft Visual Studio, Microsoft SQL Server 2012, Microsoft Azure, REST, JSON, Git
2013 - 2014	VingCard Elsafe
Prosjekt:	Hotel Keys
Rolle:	Prosjektleder
Rollebeskrivelse:	Frederik var prosjektleder, med ansvar for all kontakt med kunden.
Rolle:	Utvikler
Rollebeskrivelse:	Frederik utviklet applikasjonen til Android, i tillegg til interaksjonsdesign og planlegging. Frederik var med på utviklingen av portal/server i .NET, database og websider.

Teknisk miljø: Android, Android Studio, Java, Google Cloud Messaging (GCM), Near field communication (NFC), SMS, Picasso, Gradle, Interaksjonsdesign, Microsoft .NET, Microsoft Visual Studio, Microsoft SQL Server 2012, AppHarbor, Atlassian BitBucket, REST, JSON, HTML5, Twitter Bootstrap, Mercurial, Git, GitHub, Angular

2012 - 2013

Buudir

Prosjekt:

Pappatid

Rolle:

Prosjektleder

Rollebeskrivelse:

Frederik var prosjektleder for Android-versjonen av applikasjonen.

Rolle:

Utvikler

Rollebeskrivelse:

Frederik var utvikler på både iPhone- og Android-versjonene av applikasjonen, i tillegg til å være med på interaksjonsdesign og planlegging. Frederik laget også integrasjonen med Google Maps.

Teknisk miljø:

Android, Android app design, iOS, iOS app design, Prosjektledelse, Interaksjonsdesign, Java, Objective-C, Eclipse IDE, Xcode, Google Maps, REST, JSON, Subversion

2012

Computas AS

Prosjekt:

Intern applikasjon

Rolle:

Utvikler

Rollebeskrivelse:

Frederik utviklet Android-versjonen av applikasjonen til både telefoner og nettbrett.

Frederik bidro i utviklingen av iOS-versjonen av applikasjonen.

Teknisk miljø:

Android, iOS, Eclipse IDE, Xcode, Java, Objective-C, REST, Google Analytics, RSS, JSON, NTML-Autentisering, Subversion, XML

2012

CargoNet

Prosjekt:

CargoNet Mobil

Rolle:

Utvikler

Rollebeskrivelse:

Frederik deltok i prosjektet som ekspert på mobil utvikling, og var med å designe og utvikle løsningen sammen med eksisterende utviklere hos CargoNet.

Teknisk miljø:

Scrum, Android, iOS, Adobe Flex, Adobe Flash Builder, Java EE, IntelliJ IDEA, REST, JSON, Maven, Subversion

2010 - 2011

Mattilsynet

Prosjekt:

Mamot

Rolle:

Løsningsarkitekt

Rollebeskrivelse: Frederik har vært en pådriver for å fremme en intern satsning på mobile teknologier hos Mattilsynet, et arbeid som begynte allerede i 2008. Frederik har utviklet MAMOT Kjøttkontroll, en mobil løsning for kjøttkontroll i slakterier på Android. Frederik har også utviklet en kryss-plattform applikasjon, MAMOT Tilsyn, for utføring av tilsyn ifbm. næringsmidler. I forbindelse med utvikling av mobile applikasjoner har Frederik også arbeidet med server-siden og integrasjon med MATS via REST-tjenester.

Teknisk miljø: Android, iOS, Adobe Flex, Adobe Flash Builder, REST, JSON, Java EE, Hibernate, XML, XSLT, Oracle 10g RAC, JBoss Application Server, Maven, Mercurial, JUnit, IntelliJ IDEA

2008 - 2011

Prosjekt:

Rolle:

Rollebeskrivelse:

Mattilsynet

MATS

Utvikler

Frederik har vært en sentral utvikler i prosjektet både internt og i samhandling med kunden. Dette betyr Java utvikling både mot web, tykk klient og databaser. I tillegg kommer integrasjon, integrasjonsdesign og testing. Alt ved hjelp av agile utviklingsmetoder.

Rolle:

Rollebeskrivelse:

Teknisk miljø:

Scrum-leder

Frederik bidro som Scrum Master for et utviklingsteam.

Java, Computas FrameSolutions, Hibernate, EJB, IntelliJ IDEA, JavaScript, Android, Maven, Spring, JSP, XML, XSLT, WordML, SOAP/WSDL, Citrix Metaframe, Oracle 10g RAC, JBoss Application Server, Subversion, JUnit, SoapUI, WebServices, UML, Adobe Flex, PL/SQL, Integrasjon med ePhorte, Integrasjon med NOARK4, Agresso, Continuous integration, Integrasjon med MS Exchange

Yrkeserfaring:

2020 -

Tittel:

2008 - 2020

Tittel:

Scelto

Seniorkonsulent

Computas

Overingeniør/Rådgiver

Beskrivelse: Jobbet som konsulent her i 12 år. Frederik var sentral i å bygge opp Computas' kompetanse og erfaring innen mobil utvikling som fagansvarlig for mobil, og som bidragsyter i nesten alle mobile prosjekter. Hadde også ansvar for mobilavdelingen Interactives med kompetanseheving og opplæring av utviklere og designere av apper.

IT-kompetanse

Teknologi og verktøy

Mobil: Android, iOS, Windows Phone, Mobil design, Gradle, Near field communication (NFC), Google Analytics, Google Cloud Messaging (GCM), Picasso, Google Maps, Mobile Device Managemet, Kryssplattform app, Crashlytics, Google Cloud Firestore, Android Jetpack

Programmeringsspråk: Java, React Native, Swift, Kotlin, C#, Objective-C, PL/SQL, HTML5, JavaScript, XSLT, Adobe Flex, TypeScript, HTML

Fagkompetanse: Mobilrådgivning, Android app design, iOS app design, Prosjektledelse, Interaksjonsdesign, Grafisk design

Sertifiseringer/Kurs

2019 iOS Developer Nanodegree, Udacity

2016 Android Developer Nanodegree, Udacity

2014 Programming in C#, Microsoft

2010 Sun Certified Programmer for Java 2 Platform, Sun

2018 Kotlin Bootcamp For Programmers, Udacity

2011 Spring Framework, Computas

Utdannelse

2006 - 2008 M. Sc., IT-Universitetet, København

2004 - 2006 Bachelor, Norges Informasjonstekniske Høyskole

Presentasjoner/Foredrag

- 2018 Android Architecture Components
Beskrivelse av alle de nye rammeverkene Google har laget for Android

- 2017 RuterKontroll app-demo
Presentasjon på Computasdag, med demo og beskrivelse av Android-applikasjonen RuterKontroll

- 2016 Nytt i Android
Presentasjon på CX-dag med gjennomgang av Android-plattformen, og hva som er nytt der det siste året

- 2014 Material Design
Presentasjon på Computasdag om Googles nye rammeverk for design: Material Design

- 2013 NFC-workshop
Workshop på Computasdag med praktisk gjennomgang i å bruke NFC i en Android-applikasjon

Språk

Norsk skriftlig og muntlig: Morsmål

Engelsk skriftlig og muntlig: Flytende