



Sean Erik Scully

Født: 1986

Telefon: 99225425

Seniorkonsulent

- GraphQL
- React
- NodeJS
- iOS/Android
- WebPack
- JavaScript/ES5+
- HTML5/CSS

Sammendrag

Seán Erik Scully har jobbet med utvikling av grensesnitt for mobil og web i snart fire år. Gjennom flere prosjekter har han opparbeidet seg ekspertkompetanse på frontend-stacken, og har arbeidet tett både med UX- og designere for å gi gode brukeropplevelser så vel som gode visuelle inntrykk.

Seán er en veldig grundig og samvittighetsfull utvikler med sans for små detaljer så vel som det store bildet. Han er ikke redd for å diskutere krav med brukerne og sette seg inn i deres opplevelser. Han er flink til å tilpasse seg sine omgivelser, og alltid ivrig etter å lære nye teknologier og verktøy. Han har vært en hyperaktiv bidragsyter i fagmiljøene for mobil og frontend, hvor han blant annet har holdt mange kurs og foredrag i JavaScript, React og GraphQL.

Han er utdannet informatiker fra Universitetet i Oslo, med spesialisering innen språk- og søketeknologier. Videre har han en mastergrad innen klassisk filologi.

Prosjekterfaring

2017 -

Prosjekt:

Beskrivelse:

Entur AS

Operatørportalen

Enturs portal for reisetilbydere (Operatørportalen) er en selvbetjent plattform som utvikles for utveksling av data med Entur. Operatørportalen skal gjøre det enklere og raskere for dere å forvalte deres produkter, gjennomføre leveranser av data og bruke selvbetjente løsninger levert av Entur. Prosjektets mål er økt datakvalitet, færre feil og klager noe som igjen gir fornøyde og flere kollektivreisende.

Rolle:

Teamleder og utvikler

Rollebeskrivelse: Begynte med utvikling da prosjektet var i startgropen, og har siden vært teamleder for teamets syv medlemmer, og én av to dedikerte frontendressurser.

Teknisk miljø: React, Redux, DraftJS, WebPack, SASS, NodeJS

2016 - 2017

Prosjekt:

Beskrivelse:

Statens vegvesen / Entur AS

Nasjonal reiseplanlegger

Prosjektet skal ta fram en nasjonal reiseplanlegger for kollektivtrafikk i Norge. Målsetningen er å øke kollektivbruken ved å tilby kvalitetsikrede rutedata og reisesøk til sluttbrukere og tredjeparter.

Første målsetningen er å lage et nasjonalt register over alle stoppesteder og alle kollektivruter i Norge. For å oppnå dette blir det tatt frem prosesser, spesifikasjoner, baksystemer og portalløsninger slik at transportleverandørene skal kunne vedlikeholde sin informasjon mest mulig automatisert. Løsningen består av et stort antall mikrotjenester og er laget fra grunn for å kjøre i skyen, foreløpig med Kubernetes i Google Cloud, og er laget event-drevet og robust for høy tilgjengelighet og minst mulig manuelt arbeid.

Prosjektet har valgt å benytte seg av open source-komponenter basert på standard teknologier og rammeverk. Programvaren som tas fram i prosjektet skal tilgjengeligjøres fritt på lik linje med alle data som samles inn.

Prosjektet ble startet i regi av Statens Vegvesen og ble i mars 2017 overført til Entur AS. Løsningen for innsamling av rutedata forventes å være drift fra Q3 2017, sluttbrukerløsningen noe senere.

Rolle:

Rollebeskrivelse:

Frontend-utvikler

Har vært teamets eneste dedikerte frontendressurs, hvor hovedtyngden av arbeidet har ligget i å lage webappen for Nasjonalt Stoppestedsregister, som nylig ble opensourcet (<https://github.com/entur/abzu>)

Utover dette, har han også laget webgrensesnitt for å automatisere prosessene i teamet og for å levere og synliggjøre datagrunnlaget i rutedatabasen.

Teknisk miljø:

React, Redux, WebPack, GraphQL, Docker, Apollo-Client, Jest

2016	Kværner
Prosjekt:	Digital Stilguide
Beskrivelse:	Digital stilguide for Kværner til intern bruk for web og mobil.
Rolle:	Frontendutvikler
Rollebeskrivelse:	Implementerte en digital stilguide med elementer for web etter design av UX/design for fremtidige prosjekter i Kværner. Biblioteket ble skrevet i SASS og bygger på Zurbs Foundation og var tilpasset Kværners profil, men inneholdte også standardkomponenter for mobil og desktop.
Teknisk miljø:	SASS, HTML5, Gulp, NodeJS, Responsive Web Design
2016	Møller
Prosjekt:	Digitalt Bil salg
Beskrivelse:	Møller Gruppen ønsker å tilby en fremtidsrettet kjøpsopplevelse. Digitalt salg av bil er et skritt i retning av å bygge en sterk merkevare og et godt omdømme for Møller Gruppen. Det lanseres 3 separate løsninger med felles rammeverk for merkene Volkswagen, Skoda og Audi. Løsningene skulle fungere på desktop, nettbrett og mobile enheter.
Rolle:	Frontendutvikler
Rollebeskrivelse:	Sean jobbet som frontendutvikler og levert frontendkode (HTML5, CSS3 og JavaScript) for en tre nettsider, hvorav alle er ute i produksjon. Sidene var responsive for telefon, pads og desktop og på tvers av alle nettlesere.
Teknisk miljø:	Dojo, JavaScript, HTML5, Sass, NodeJS, Gulp
2015 - 2016	Møller
Prosjekt:	Mitt Bilhold
Beskrivelse:	Målet for løsningen er å gi kunder hos Møller en enklere hverdag ved å gi en samlet oversikt over fakta om bilen, kommende servicer, anbefalte gjøremål i forbindelse med sesongskifte, enkel tilgang til avtalebooking, m.m. Appen er utviklet etter "mobile first"-prinsippet, og skal fungere for alle flater.
Rolle:	Fullstackutvikler
Rollebeskrivelse:	Utvikling av mobilapp i Cordova med JavaScript, HTML5 og CSS3 og utvikling av backend-funksjonalitet med integrasjoner til ulike datatjenester. Har bistått kunde med informasjon, svart på tekniske henvendelser og hatt en sentral rolle for tekniske valg i applikasjonen.
Teknisk miljø:	Cordova, Java 8, JQuery, Sass, Responsive Web Design, Jetty, Hibernate, JavaScript, NodeJS

2014 - 2015

Prosjekt:

Beskrivelse:

Carlsberg

EM Distribution

Consafe Logistics, Mobility spesialiserer seg på mobile applikasjoner innenfor enterprise-markedet, og jobber primært med å lage distribusjonsapplikasjoner for sine kunder. Consafe Logistics sin salgsavdeling ønsket å ha en eksisterende kasse og kolli-applikasjon migrert fra Windows Mobile til moderne mobilplattformer som demoapplikasjon ut mot nye kunder.

Applikasjon ble utformet som en hybridapplikasjon for iOS og Android. Denne ble skrevet i HTML5 og Javascript med AngularJS som MVC. Applikasjonen ble bundlet med Pega MEAP, og egne utvidelser til blant annet strekkodelesing og printing, ble skrevet i native Android og Objective-C. På integrasjonssiden ble det skrevet en WCF-service mot eksisterende MS SQL-database.

Rolle:

Rollebeskrivelse:

Mobilutvikler

Jobbet med klientkoden i Angular JS og "bridging" av native-funksjonalitet for iOS for å støtte eksterne enheter.

Teknisk miljø:

ObjectC, AngularJS, JavaScript, Antenna / Pega, HTML5

2014

Prosjekt:

Beskrivelse:

Carlsberg

Carlsberg, Archiving

På vegne av en kunde ønsket Consafe Logistics en løsning for å arkivere master- og transaksjonsdata fra produksjon for EM. Distribution. Arkivert data skulle være tilgjengelig via back-office, hvor det samtidig var mulig å konfigurere parametre for arkiveringsjobben.

Arkiveringsjobben ble laget med SQL Server Integration Services og kjørte regelmessig ved hjelp av SQL Server Agent. Tilhørende back-office ble skrevet i ASP.NET MVC.

Rolle:

Rollebeskrivelse:

Systemutvikler / Arkitekt

Seán skrev tegningene for og utviklet løsningen, fra kravspesifikasjonene til produksjonssetting.

Teknisk miljø:

Microsoft SSIS, T-SQL, Microsoft SQL, ASP.NET, HTML5, CSS3

Yrkeserfaring:

Scelto

2017 -	Sopra Steria
Tittel:	Senior Systemutvikler
Beskrivelse:	Mobil- og frontend.
2015 - 2017	Sopra Steria
Tittel:	Systemutvikler
Beskrivelse:	Mobil- og frontendutvikler i avdelingen Customer-Centric Management som arbeider med å lage kundeorienterte løsninger for sluttbruker på alle plattformer.
2014 - 2015	Consafe Logistics
Tittel:	Junior Systemutvikler
Beskrivelse:	Seán jobbet in-house med alt fra utvikling og vedlikehold av distribusjonsapplikasjoner for større kunder som Carlsberg, Esso og Statoil i team, til mindre, selvstendige prosjekter, for blant annet Apokjeden. Samarbeid med andre utviklere har stort sett vært scrum-basert og på engelsk.
	Utover utvikling har han jobbet med testing og "pair reviewing", vært i kundemøter og foretatt flere estimater på endringer og prosjekter, samt rullet endringer ut i produksjon.

IT-kompetanse

Sertifiseringer/Kurs

2016	UXQB Certified Foundation Level Professional for Usability and User Experience (CPUX-F), UXQB (The International User Experience Qualification Board)
2017	Google Certified Associate Android Developer, Udacity på vegne av Google

Utdannelse

2011 - 2013	Bachelor Informatikk, Universitet i Oslo
2008 - 2010	Master i antikk kultur og klassisk tradisjon, studieretning latin, Universitet i Oslo
2005 - 2008	Bachelor i språk, Universitet i Oslo

Språk

Norsk: Morsmål

Engelsk: Flytende