



## Terje Lønøy

Født: 1989

Telefon: 47286304

- iOS
- Swift
- SwiftUI
- Android
- Kotlin

## Sammendrag

Terje har stor interesse for moderne teknologi, design og gode brukeropplevelser. Han har jobbet med utvikling av web og applikasjoner for mobil siden 2012.

Terje har vist sterkt faglig engasjement gjennom å avholde mange kurs og workshops, både internt og eksternt, samt være en aktiv pådriver for interne faggrupper innenfor frontend og mobil.

Han er svært oppdatert på det som rører seg i mobilverden og har fokusert mye på SwiftUI, Combine og Android JetPack den siste tiden.

Terje er en sosial og kreativ person som drives av utfordringer og tørst for kunnskap, selv i stressende situasjoner. Videre er han selvstendig, men jobber godt sammen med andre.

## Prosjekterfaring

2020 -	<b>Politiets IKT-tjenester (PIT)</b>
Prosjekt:	Mobipol
Rolle:	Utvikler (iOS)

Rollebeskrivelse:	Terje startet som første iOS utvikler i PIT og har dermed vært ansvarlig for å bygge opp arkitektur og infrastruktur for alle applikasjonen som blir utviklet. En nøkkeloppgave har vært å lage ett komponent- og verktøysbibliotek for å raskere utvikle nye applikasjoner (gjenbruk av komponenter), samt å minimere risiko for feil (rette feil ett sted og høste godene av det i alle applikasjoner som benytter biblioteket).
	Terje har også utviklet metoder for å generere dokumentasjon som supplementeres med skjermbilder av komponenter som automatisk genereres ved endringer.
	Terje har stort sett jobbet med SwiftUI i denne rollen, og har vært innom teknologier som f.eks NFC og VisionKit.
Rolle:	Utvikler (Android)
Rollebeskrivelse:	Terje har bistått med nyutvikling og vedlikehold av applikasjoner på Android ved behov.
Teknisk miljø:	Android, iOS, Mobile Device Management, Mobil design, Azure DevOps, Azure Pipelines, SwiftUI, Swift, Swift Package Manager, Near field communication (NFC), VisionKit, Combine, DocC, Android Jetpack, Kotlin, Gradle, Firebase, Crashlytics, XCTest
2020	<b>Proteket</b>
Prosjekt:	goMatic
Beskrivelse:	Videreutvikling av logistikk og E-handelssystem for tannteknikk. Bestilling for tannlege, oppfølging gjennom logistikkontroll og kvalitetssikringsmekanismer.
Rolle:	Mobilutvikler
Rollebeskrivelse:	Utvikling av portal for tannleger som benytter seg av tjenesten
Rolle:	Fullstack utvikler
Rollebeskrivelse:	Videreutvikling av logistikk og E-handelssystem
Teknisk miljø:	AngularJS, MongoDB, MeteorJS, React Native, Expo

2018 - 2020

Prosjekt:

Beskrivelse:

### **Norwegian Air Shuttle**

Travel Assistant

Applikasjon med mål å hjelpe reisende raskere gjennom flyplassen, og håndtering av billetter. Tjenesten lar brukeren bestille billetter, hente ned eksisterende billetter og sjekke inn på flyplassen.

Rolle:

Rollebeskrivelse:

Applikasjonen har vunnet prisen "World's Leading Low-Cost Airline App 2018"

Mobilutvikler

Utviklet på både Android og iOS. Skrev om hele kodebasen for iOS fra Objective-C til Swift, og utviklet redesignet for begge plattformene. Stabiliserte løsningen, og la til en hel del ny funksjonalitet som blant annet Widget og AppleWatch applikasjon.

Teknisk miljø:

AppleWatch, Carthage, CocoaPods, Fastlane, Gradle, Java, Objective-C, Swift, Kotlin, Fabric, Crashlytics, Jenkins, Cucumber, Calabash, Swift Package Manager, Firebase, Groovy, XCUITest, WatchOS, WidgetKit

2018

Beskrivelse:

Rolle:

Rollebeskrivelse:

### **Kolonial.no**

Tjeneste for å handle matvarer på nett.

Mobilutvikler

Hovedansvaret for utvikling av iOS applikasjonen på både mobil og nettbrett. Allerede etter kort tid begynt å levere ny funksjonalitet som er ute i produksjon som f.eks bytte av produkter. Skrev om store deler av kodebasen for å skille ut bedriftslogikk i eget lag. Høy fokus på optimalisering og universell utforming.

En stor del av arbeidet har vært å fokusere på å gjøre handleopplevelsen til kunden raskere og enklere, ved å tilby smarte løsninger for å tilby kunden varene de trenger før det vet selv at de trenger det. Samt tilby oppskrifter som kobles opp mot matvarene for å gjøre planlegging av hverdagen letter.

Appen sin rolle oppi dette har vært å gjøre dette prinsippet tilgjengelig uansett hvor man måtte befinne seg. For å forsikre best mulig brukeropplevelse har Terje vært med på å utføre brukerundersøkelser, og vært i kontakt med blinde og svaksynte for å forsørge at applikasjonen er like tilgjengelig for dem også.

Teknisk miljø:

Jobbet også en del med nettsidene, og API endringer, som har vært skrevet i Python.

Swift, Carthage, Fastlane, HTML, SASS, Javascript, jQuery, Python, Django, PostgreSQL, WidgetKit

2016 - 2018	<b>Norwegian Air Shuttle</b>
Prosjekt:	Travel Assistant
Beskrivelse:	Applikasjon med mål å hjelpe reisende raskere gjennom flyplassen, og håndtering av billetter. Tjenesten lar brukeren bestille billetter, hente ned eksisterende billetter og sjekke inn på flyplassen.
Rolle:	Mobilutvikler
Rollebeskrivelse:	Utviklet på både Android og iOS. Skrev om hele kodebasen for iOS fra Objective-C til Swift, og utviklet redesignet for begge plattformene. Stabiliserte løsningen, og la til en hel del ny funksjonalitet som blant annet Widget og AppleWatch applikasjon.
Teknisk miljø:	Objective-C, Swift, Java, CocoaPods, Carthage, Gradle, Fastlane, AppleWatch
2015 - 2016	<b>Møller</b>
Prosjekt:	Mitt Bilhold
Beskrivelse:	Målet for løsningen er å gi kunder hos Møller en enklere hverdag ved å gi en samlet oversikt over fakta om bilen, kommende servicer, anbefalte gjøremål i forbindelse med sesongskifte, enkel tilgang til avtalebooking, m.m. Appen er utviklet etter "mobile first"-prinsippet, og skal fungere for alle flater.
Rolle:	Frontendutvikler
Rollebeskrivelse:	Jobbet hovedsakelig med frontend på både web og applikasjon, og samarbeidet tett med både design- og brukeropplevelseseksperter.
Teknisk miljø:	Cordova, JQuery, JavaScript, NodeJS, Sass, Gulp, HTML
2015	<b>Schibsted</b>
Prosjekt:	Kundeportal
Beskrivelse:	Prosjekt for å sette opp portal for kunder som skal kunne håndtere sine avis-abonnementer.
Rolle:	Utvikler
Rollebeskrivelse:	Bisto med å få satt opp Wordpress multisite med hensikt i å kontrollere flere sider fra samme CMS-løsning, samt videreutvikling på frontend.
Teknisk miljø:	HTML, SASS, NodeJS, Javascript, MySQL, PHP, Wordpress
2014 - 2015	<b>Direktoratet for samfunnssikkerhet og beredskap</b>
Prosjekt:	Risikoanalyse
Beskrivelse:	Videreutvikling av tjeneste for risikoanalyse. Ny funksjonalitet for matriser og eksportere data til regneark.

Rolle:	Utvikler
Rollebeskrivelse:	Selvstendig utvikling av både frontend og backend
Teknisk miljø:	PHP, Javascript, HTML, CSS, NodeJS, MySQL
2014	<b>RealMat</b>
Beskrivelse:	Oppdatering av eksisterende nettside, med redigeringsmuligheter i Wordpress.
Rolle:	Utvikler
Rollebeskrivelse:	Satt opp Wordpress og jobbet med frontend.
Teknisk miljø:	Wordpress, PHP, MySQL, NodeJS, Gulp, SASS, HTML, Javascript, jQuery, Backbone.js
2014	<b>Privatmegleren</b>
Beskrivelse:	Redesign av eksisterende applikasjon, med en hel del ny funksjonalitet, som blant annet bildegalleri og søkemotor for eiendommer.
Rolle:	Mobilutvikler
Rollebeskrivelse:	Selvstendig utvikling av mobilapplikasjonen på både Android og iOS.
Teknisk miljø:	Java, Gradle, Objective-C, CocoaPods
2014	<b>Sem &amp; Johnsen</b>
Beskrivelse:	Videreutvikling og forbedringer av eksisterende nettside.
Rolle:	Utvikler
Rollebeskrivelse:	Selvstendig utvikling av både backend og frontend.
Teknisk miljø:	HTML, SASS, Javascript, PHP, MySQL, jQuery
2013 - 2014	<b>Norges Eiendomsmeglerforbund</b>
Prosjekt:	Budrunder
Beskrivelse:	Tjeneste som ga brukere mulighet til å gi elektronisk bud på eiendommer, signere budet og legge ved legitimasjon.
Rolle:	Frontendutvikler
Rollebeskrivelse:	Ansvar for frontend på både web og mobilapplikasjon
Teknisk miljø:	Objective-C, Java, CocoaPods, Gradle, HTML, SASS, NodeJS, Gulp, Javascript, jQuery
2013	<b>PEAB</b>
Beskrivelse:	Nettsider for diverse boligprosjekter, med hovedfokus på løsninger for å velge bolig, se utvidet informasjon, planløsninger og prospekter.
Rolle:	Frontendutvikler
Rollebeskrivelse:	Jobbet selvstendig med alt av frontend på prosjektet.
Teknisk miljø:	HTML, CSS, SASS, NodeJS, Gulp, Javascript, jQuery

2012 - 2013	<b>Privatmegleren</b>
Beskrivelse:	Applikasjon som lar brukeren finne kvadratmeterprisen for boliger innenfor en angitt radius, se boligannonser og bestille verdivurdering.
Rolle:	Utvikler
Rollebeskrivelse:	Var den eneste utvikleren på både mobil og backend.
Teknisk miljø:	Objective-C, Java, PHP, MySQL

## Yrkeserfaring:

2018 -	Scelto AS
Tittel:	Seniorrådgiver
2018	Kolonial.no
Tittel:	Utvikler
Beskrivelse:	Arbeidet med iOS applikasjonen, men også en del på både API og nettsiden.
2014 - 2018	Sopra Steria AS
Tittel:	Senior Software Engineer
Beskrivelse:	Jobbet på en del større prosjekter som Norwegian Travel Assistant og Mitt Bilhold. Hovedsakelig frontend og mobil utvikling.  Aktiv deltaker i frontend faggruppen og var en av faggruppeliderne for mobil. Holdt en del kurs både internt og eksternt.
2012 - 2014	Reeltime Interactive AS
Tittel:	Software Engineer
Beskrivelse:	Jobbet på mange prosjekter med stor variasjon av oppgaver, alt fra design til programmering, hovedsakelig for eiendomsmeglerfirmaer.

## IT-kompetanse

### Sertifiseringer/Kurs

2017	Associate Android Developer Certification, Udacity på vegne av Google
2018	En introduksjon til Elm, Oslo Elm Meetup

## Utdannelse

2009 - 2012 Bachelor Multimediateknologi, Høgskulen i Nord-Trøndelag

## Presentasjoner/Foredrag

### Mobile security

Kurs om hvordan man kan forhindre angrep mot mobilapplikasjoner

### Tedious deployment tasks simplified with Fastlane

Foredrag om hvordan man kan bruke Fastlane til å gjøre langtekkelige bygg- og distribusjon oppgaver raskere og enklere.

### Advanced CSS

Kurs som gikk i dybden på en del CSS kjent og ukjent funksjonalitet.

### Animations with CSS

Holdt kurs som gikk i dybden på hvordan animasjoner i CSS fungerer, og hvilke muligheter man har.

### Developing for Apple Watch

Holdt kurs i hvordan man kan utvikle applikasjoner for Apple Watch

### Automated UI testing for web