



Terje Lønøy

Født: 1989

Telefon: 47286304

- iOS
- Android
- Web frontend

Sammendrag

Terje har stor interesse for moderne teknologi, design og gode brukeropplevelser.

Han har jobbet med utvikling av web og applikasjoner for mobil siden 2012.

Terje har vist sterkt faglig engasjement gjennom å avholde mange kurs og workshops, både internt og eksternt, samt være en aktiv pådriver for interne faggrupper innenfor frontend og mobil.

Han er en sosial og kreativ person som drives av utfordringer og tørst for kunnskap, selv i stressende situasjoner. Videre er han selvstendig, men jobber godt sammen med andre.

Prosjekterfaring

2018

Beskrivelse:

Rolle:

Rollebeskrivelse:

Kolonial.no

Tjeneste for å handle matvarer på nett.

Mobilutvikler

Utvikling av applikasjon for iOS på både mobil og nettbrett. Allerede etter kort tid begynt å levere ny funksjonalitet som er ute i produksjon som f.eks bytte av produkter. Skrev om store deler av kodebasen for å skille ut bedriftslogikk i eget rammeverk. Høy fokus på optimalisering og universell utforming.

Teknisk miljø:

Jobbet også en del med nettsidene, og API endringer.

Swift, Carthage, Fastlane, HTML, SASS, Javascript, jQuery, Python, Django, PostgreSQL

2016 - 2018	Norwegian Air Shuttle
Prosjekt:	Travel Assistant
Beskrivelse:	Applikasjon med mål å hjelpe reisende raskere gjennom flyplassen, og håndtering av billetter. Tjenesten lar brukeren bestille billetter, hente ned eksisterende billetter og sjekke inn på flyplassen.
Rolle:	Mobilutvikler
Rollebeskrivelse:	Utviklet på både Android og iOS. Skrev om hele kodebasen for iOS fra Objective-C til Swift, og utviklet redesignet for begge plattformene. Stabiliserte løsningen, og la til en hel del ny funksjonalitet som blant annet Widget og AppleWatch applikasjon.
Teknisk miljø:	Objective-C, Swift, Java, CocoaPods, Carthage, Gradle, Fastlane, AppleWatch
2015 - 2016	Møller
Prosjekt:	Mitt Bilhold
Beskrivelse:	Målet for løsningen er å gi kunder hos Møller en enklere hverdag ved å gi en samlet oversikt over fakta om bilen, kommende servicer, anbefalte gjøremål i forbindelse med sesongskifte, enkel tilgang til avtalebooking, m.m. Appen er utviklet etter "mobile first"-prinsippet, og skal fungere for alle flater.
Rolle:	Frontendutvikler
Rollebeskrivelse:	Jobbet hovedsakelig med frontend på både web og applikasjon, og samarbeidet tett med både design- og brukeropplevelseseksperter.
Teknisk miljø:	Cordova, JQuery, JavaScript, NodeJS, Sass, Gulp, HTML
2015	Schibsted
Prosjekt:	Kundeportal
Beskrivelse:	Prosjekt for å sette opp portal for kunder som skal kunne håndtere sine avis-abonnementer.
Rolle:	Utvikler
Rollebeskrivelse:	Bisto med å få satt opp Wordpress multisite med hensikt i å kontrollere flere sider fra samme CMS-løsning, samt videreutvikling på frontend.
Teknisk miljø:	HTML, SASS, NodeJS, Javascript, MySQL, PHP, Wordpress
2014 - 2015	Direktoratet for samfunnsikkerhet og beredskap
Prosjekt:	Risikoanalyse
Beskrivelse:	Videreutvikling av tjeneste for risikoanalyse. Ny funksjonalitet for matriser og eksportere data til regneark.
Rolle:	Utvikler
Rollebeskrivelse:	Selvstendig utvikling av både frontend og backend

Teknisk miljø: PHP, Javascript, HTML, CSS, NodeJS, MySQL

2014

Beskrivelse:

RealMat

Oppdatering av eksisterende nettside, med redigeringsmuligheter i Wordpress.

Rolle:

Utvikler

Rollebeskrivelse:

Satt opp Wordpress og jobbet med frontend.

Teknisk miljø:

Wordpress, PHP, MySQL, NodeJS, Gulp, SASS, HTML, Javascript, jQuery, Backbone.js

2014

Beskrivelse:

Privatmegleren

Redesign av eksisterende applikasjon, med en hel del ny funksjonalitet, som blant annet bildegalleri og søkemotor for eiendommer.

Rolle:

Mobilutvikler

Rollebeskrivelse:

Selvstendig utvikling av mobilapplikasjonen på både Android og iOS.

Teknisk miljø:

Java, Gradle, Objective-C, CocoaPods

2014

Beskrivelse:

Sem & Johnsen

Videreutvikling og forbedringer av eksisterende nettside.

Rolle:

Utvikler

Rollebeskrivelse:

Selvstendig utvikling av både backend og frontend.

Teknisk miljø:

HTML, SASS, Javascript, PHP, MySQL, jQuery

2013 - 2014

Prosjekt:

Norges Eiendomsmeglerforbund

Beskrivelse:

Budrunder

Tjeneste som ga brukere mulighet til å gi elektronisk bud på eiendommer, signere budet og legge ved legitimasjon.

Rolle:

Frontendutvikler

Rollebeskrivelse:

Ansvar for frontend på både web og mobilapplikasjon

Teknisk miljø:

Objective-C, Java, CocoaPods, Gradle, HTML, SASS, NodeJS, Gulp, Javascript, jQuery

2013

Beskrivelse:

PEAB

Nettsider for diverse boligprosjekter, med hovedfokus på løsninger for å velge bolig, se utvidet informasjon, planløsninger og prospekter.

Rolle:

Frontendutvikler

Rollebeskrivelse:

Jobbet selvstendig med alt av frontend på prosjektet.

Teknisk miljø:

HTML, CSS, SASS, NodeJS, Gulp, Javascript, jQuery

2012 - 2013
Beskrivelse: **Privatmegleren**
Applikasjon som lar brukeren finne kvadratmeterprisen for boliger innenfor en angitt radius, se boligannonser og bestille verdivurdering.
Rolle: Utvikler
Rollebeskrivelse: Var den eneste utvikleren på både mobil og backend.
Teknisk miljø: Objective-C, Java, PHP, MySQL

Yrkserfaring:

2018
Tittel: Kolonial.no
Utvikler
Beskrivelse: Arbeidet med iOS applikasjonen, men også en del på både API og nettsiden.
2014 - 2018
Tittel: Sopra Steria AS
Senior Software Engineer
Beskrivelse: Jobbet på en del større prosjekter som Norwegian Travel Assistant og Mitt Bilhold. Hovedsakelig frontend og mobil utvikling.

Aktiv deltaker i frontend faggruppen og var en av faggrupelederne for mobil. Holdt en del kurs både internt og eksternt.

2012 - 2014
Tittel: Reeltime Interactive AS
Software Engineer
Beskrivelse: Jobbet på mange prosjekter med stor variasjon av oppgaver, alt fra design til programmering, hovedsakelig for eiendomsmeglerfirmaer.

IT-kompetanse

Sertifiseringer/Kurs

2017 Associate Android Developer Certification, Udacity på vegne av Google

Utdannelse

2009 - 2012 Bachelor Multimediateknologi, Høgskulen i Nord-Trøndelag

Presentasjoner/Foredrag

Mobile security

Kurs om hvordan man kan forhindre angrep mot mobilapplikasjoner

Tedious deployment tasks simplified with Fastlane

Foredrag om hvordan man kan bruke Fastlane til å gjøre langtekkelige bygg- og distribusjon oppgaver raskere og enklere.

Advanced CSS

Kurs som gikk i dybden på en del CSS kjent og ukjent funksjonalitet.

Animations with CSS

Holdt kurs som gikk i dybden på hvordan animasjoner i CSS fungerer, og hvilke muligheter man har.

Developing for Apple Watch

Holdt kurs i hvordan man kan utvikle applikasjoner for Apple Watch

Automated UI testing for web